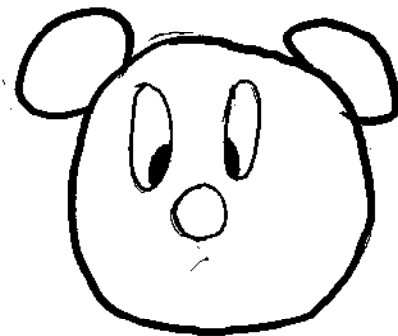


# グループの旗

Dコース: 2 グループ

シンボルマーク



24年 3月 26日

グループのネーミング

ミッキー・マウス

チーフアドバイザー

田村

アドバイザー

若瀬

## 役割分担

No	役 割	氏 名	会 社 名
1	リーダー	本村 亮平	(株) デンソー・ウェーブ
2	<del>サブリーダー</del>		
3	発表者	棚瀬 茉亜奈	ゴムノイナキ(株)
4	質問者	本名 翔輝	石塚硝子株式会社
5	書記 1	山本 周雅	(株) オフィックス
6	書記 2	江越 楓	(株) ジェイテクト
7	時間係・5 S	鈴木 遥	741産業株式会社
8			
9			

## グループの決め事

No	内 容	評 価
1	みんなが積極的に発言する	○
2	みんなで時間を守る	○
3	必ず1人発言する	○
4		
5		

★活動終了時に全員で評価を実施します

★評価は、○、△、×等で記入

※全ての資料は大きく濃い字で書きましょう！

D-2 グループ

1. 第1回目

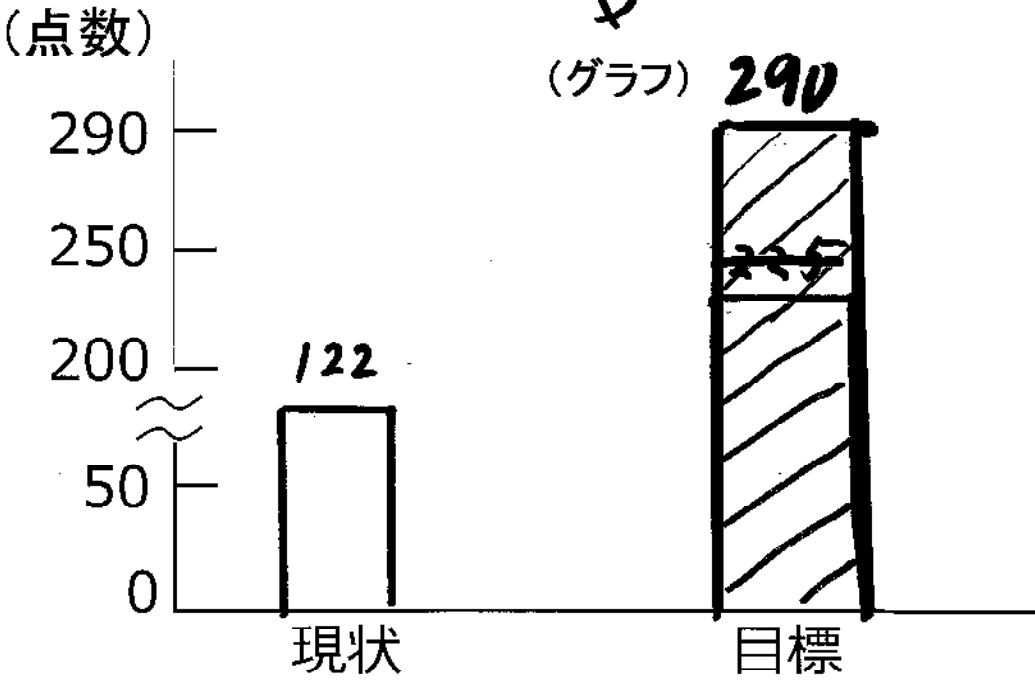
(条件) 315 ピース - 25 分 = 290 点

【現状把握】

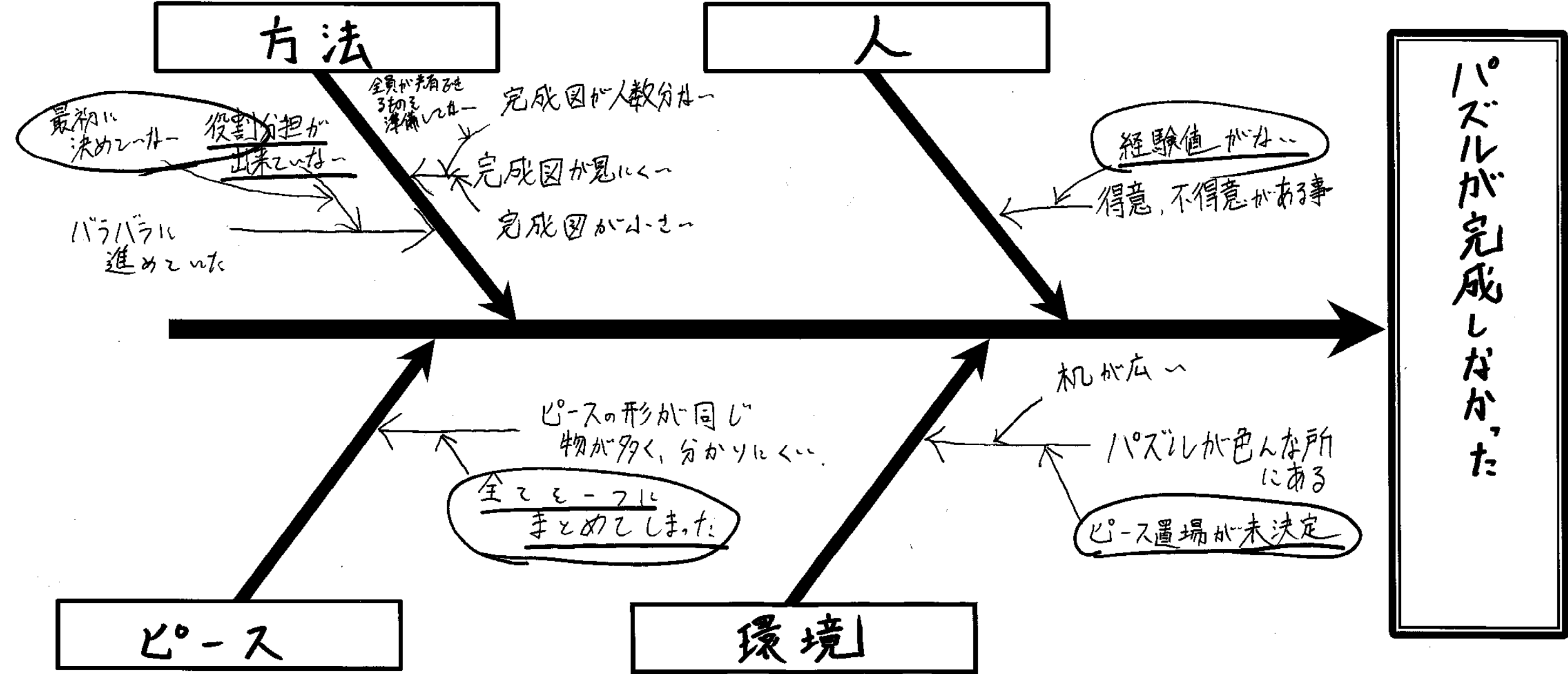
現状	完成・結合パズル合計 (147)ピース	実施時間 (25)分	得点 (122)点
----	------------------------	---------------	--------------

【目標設定】

目標設定	完成・結合パズル合計 ( <del>258</del> 315)ピース	完成タイム (25)分	得点 ( <del>225</del> 290)点
------	---	----------------	---------------------------------



【要因解析】 事実を基に要因を掘り下げ、主要因を追及する





## 2. 第2回目【対策の実施】

## 対策内容

- ①作業の細分化  
②ピースの分別

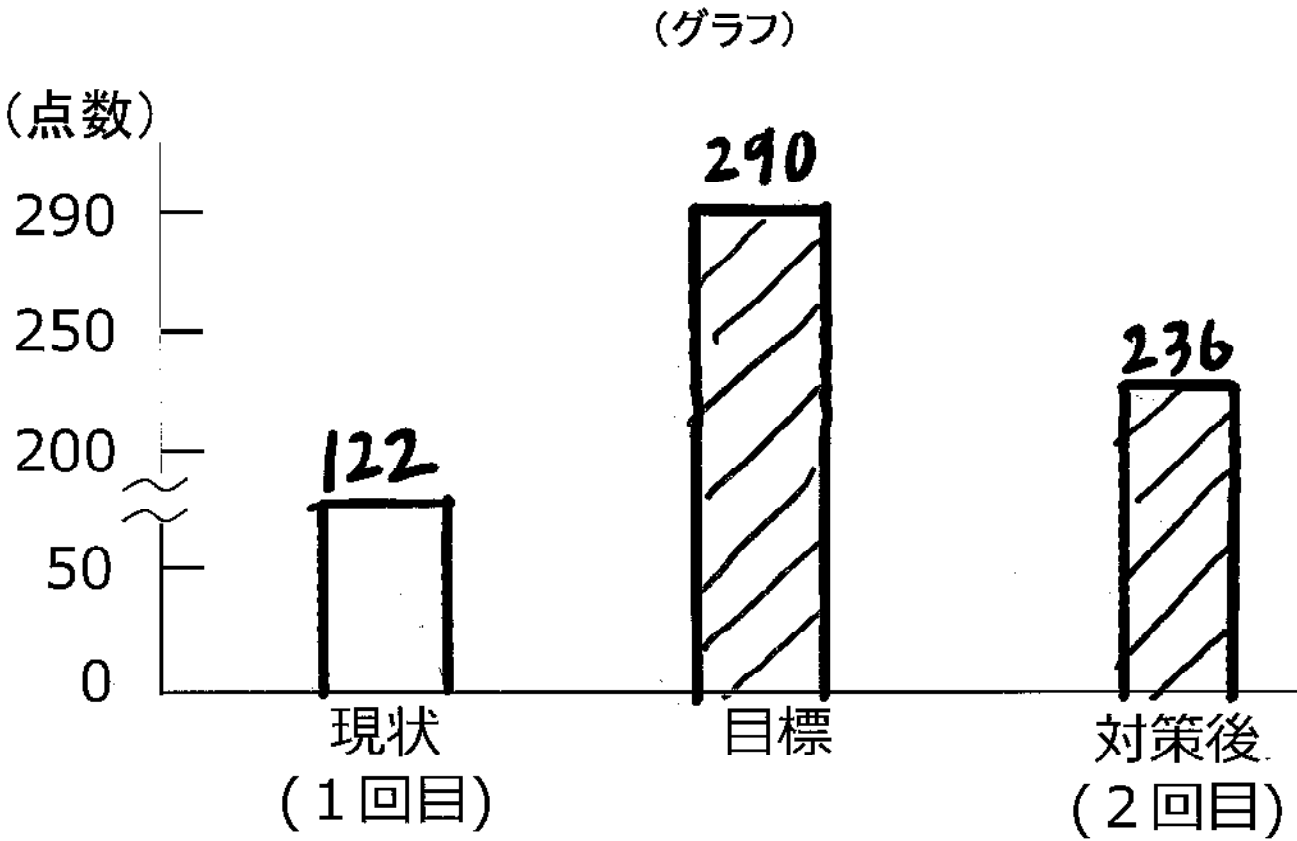
目標	完成・結合ピース合計 ( 315 ) ピース	完成タイム・制限時間 ( 25 ) 分	得点 ( 290 ) 点
----	---------------------------	------------------------	-----------------

手順	作業内容	所要時間	役割分担と作業計画							
			本多 さん	鈴木 さん	本名 さん	山本 さん	江越 さん	棚瀬 さん	さん	さん
1	ピース分別作業 ①・表にする ②・隔のピースの集荷 ③・キャラ、類似ピースの分別	5	①	②	③	③	③	③		
2	組み立て △・外枠の作成 2人 - キタヒ作成 - 完成、外枠の △ - キャラ 4人 - キャラの大抵 - キャラの集込	15	△	△	△2	△2	△2	△2		
3	合体	5	3	3	3	3	3	3		

3. まとめ

【効果の確認】 対策効果を確認

	完成・結合 ピース合計	所要時間 (分)	得点 (点)
目標	315 ピース	25 分	290 点
結果	261 ピース	25 分	236 点



【標準化】 5W1Hで明確に

なぜ(目的)	何を(項目)	誰が (担当)	何処で(場所)	どのように(方法)	いつ (期間)
パズルを早く 組み立てる	パズルを 時間内に 完成させる	各担当	机の上	決められた役割分担で	作成時間

最後に対策を標準化して、管理の定着まで行います。  
標準化して決めたことを、維持していくくみ(チェック機能)まで決め、不具合が再発しないようにします。

## 初級コース研修で分かった事

### 学んだ事・気づいた事

【例】◆問題解決の手順がわかった  
◆よく使うQ C手法、特性要因図や系統図、マトリックス図の使い方を知った

- ・役割分担を事前に決める
- ・要因解析をより深く知れた
- ・特性要因図を大変理解することが出来た。
- ・特性要因図の広げ方が分った
- ・問題解決の段階の踏み方が理解出来た。
- ・「なぜなぜ」だけでなく「だからだから」の重要性を理解出来た。

### 一人ひとりの決意表明

【例】自ら積極的に会合へ参加し、勉強会を開きます。

本多、自職でもサークルメンバーを引っ張っていきける様にしていきます。  
鈴木、今回学んだことを今後の要因解析に活かしてサークルレベルの向上に努めます。

本名、特性要因図で対策も追及していく事が分かったので職場でも展開していく。

山本、リーダーじゃなくてもメンバーとして考え役割を果たしたいです。

江越、今回学んだことを今後のQCを進めていくのに生かしていきます。

棚瀬、サークルメンバーの意見を尊重し、1つの目標に向かって進められるようにしていきます。